

Аннотация к рабочей программе по предмету «Информатика в играх и задачах» для 2 – 4 классов

Рабочая программа учебного предмета «Информатика в играх и задачах» (далее «Информатика») для **2-4 классов** составлена на основе:

- Федерального закона «Об образовании в Российской Федерации» от 29.12.2012г. №273-ФЗ;
- приказа Министерства образования и науки от 06.10.2009 №373 «Об утверждении и введении в действие Федерального государственного стандарта начального общего образования» (с последующими изменениями);
- требований к примерной основной образовательной программе начального общего образования и требований к результатам освоения ООП НОО;
- ООП НОО школы – интерната № 17 ОАО «РЖД»;
- Положения о рабочей программе, учителя, работающего по ФГОС НОО;
- авторской программы курса начальной школы Информатика, разработанной Бененсон Е. П., Паутовой А. Г. (М.:Академкнига/Учебник).

Целью изучения информатики в начальной школе является формирование первоначальных представлений об информации и ее свойствах, а также формирование навыков работы с информацией (как с применением компьютеров, так и без них).

Основные задачи курса:

- научить обучающихся искать, отбирать, организовывать и использовать информацию для решения стоящих перед ними задач;
- сформировать первоначальные навыки планирования целенаправленной учебной деятельности;
- дать первоначальные представления о компьютере и современных информационных технологиях и сформировать первичные навыки работы на компьютере;
- подготовить обучающихся к самостоятельному освоению новых компьютерных программ на основе понимания объектной структуры современного программного обеспечения;
- дать представление об этических нормах работы с информацией, информационной безопасности личности и государства.

По запросу участников образовательных отношений учебный предмет «Информатика в играх и задачах» входит в учебный план школы-интерната № 17 в часть, формируемую участниками образовательных отношений. В соответствии с учебным планом школы – интерната № 17 учебный предмет «Информатика в играх и задачах» представлен **в предметной области** «Математика и информатика», изучается со 2 по 4 класс по одному часу в неделю (34 часа).

Общий объем учебного времени на изучение предмета составляет 102 часа.